# [SIEMENS]

# 컴퓨터 응용 프로그래밍 기능경기대회 경기 운영 규칙

(아래 운영 규칙은 해당연 상황에 따라 온라인 혼용 적용 됩니다.)

2024.06

# □ 경기 운영

# 1. 종목별 운영방안

○ 경기 종목 : 컴퓨터응용 프로그래밍 (Shopturn, Shopmill, Turnmill)

고등부: 객관식 문제 및 Milling, Turning 각 도면에 관한 프로그램 이해, 작성 및 시뮬레이션

대학부 : 객관식 문제 및 Milling, Turn-Mill 각 도면에 관한 프로그램 이해, 작성 및 시뮬레이션

○ 직종별 경기 내용

No.	종 목	경기내용	사용 장비
1	CNC Programming	- 도면기준 NC Programming - NC P/G 및 Simulation 형상작성	SINUTRAIN

# 2. 참가선수

- 참가선수 요건
  - 일반학생 또는 기능영재반(기능훈련)학생도 참가 가능
  - 취업준비생(고등,대학,대학원 졸업 후 2년 이내),휴학생,대학원생도 참가 가능
  - 모든 직종 국내 기능경기대회, 국제기능올림픽 대회,전년도 경진 대회 대상 입상자 참가 불가

#### ○ 참가선수 모집

- 사전 홍보(인터넷 / 광고 / 홍보물 배포)
- 참가선수  $\rightarrow$  인터넷 접수  $\rightarrow$  동영상 강의이수  $\rightarrow$  예제 도면 배포

#### ○ 선수 확인 및 교육

- 선수 확인
- · 전체 참가 선수는 인터넷을 통한 접수
- · 대회 시작 전 핸드폰 인증으로 확인
- · 학생부 참가자는 이름&E-Mail 로 로그인
- 교육내용 및 방법
  - · 모든 참가 선수는 공지한 일시에 시험에 방해되지 않는 장소에서 준비한다.
- · 대회 위한 장비 셋팅이 완료 되었는지 확인 한다.
- \*대회 참가자는반드시 USB를 준비해야 하며 파일명은 반드시 영문으로 저장
- · 과제 시간 및 대회 진행 시간을 정확히 전달한다.
- · 모든 지시 사항에 대한 이해여부를 확인 한다.
- · 대회진행, 채점 등에 대한 이의제기 사항에 대하여 숙지한다.

#### □ 경기 과제

○ 문제 출제 방법 및 기준

종목	출제기준 및 경기방법	PG 작성
Shopmill/Shopturn/ Turnmill Program	<ul> <li>객관식 문제 풀이 및 제출</li> <li>직종정의 기준 도면 출제</li> <li>도면 기준 NC Programming</li> <li>Simulation 형상 및 P/G을 서버에 업로드</li> <li>총 시간은 2시간 이내</li> </ul>	- SINUTRAIN Software 사용

- 채점 장소 및 채점기준
- 채점은 대회종료 후 별도로 실시한다.

#### ○ 채점기준

- 채점은 과제 출제 위원이 정한 기준에 따른다.
- 채점기준 변경과 방법을 결정 할 때는 심사위원 전원 합의를 통하여 변경하여야 하며, 합의에 이루지 못할 경우에는 본 대회를 총괄하는 심사위원장의 결정에 따른다.
- 채점기준과 관련된 사항의 해석과 관련된 논란이 발생할 경우 해당 직종 출제위원의 결정에 따른다.
- 경기진행 과정과 경기종료 후 작품이나 선수가 제출한 제출물에 관한 심사채점은 심사위원장과 심사위원의 고유한 권한이다.
- 채점방법은 선수가 제출한 각 작품에 대한 심사위원 모두의 합의에 따른 합의 채점 방식을 따라야 하며 다르게 적용하는 방식을 택해야 할 경우 심사위원장이 정하는 방법에 따라 실시한다.
- 심사위원장이나 심사위원이 참가선수와 같은 소속사일 경우 그 선수에 대한 채점이 관여하지 않는다.
- 채점은 직종별로 100점 만점을 기준으로 하여야 하며, 채점한 점수가 소수점이 발생할 경우에는 소수점 넷째자리 이하는 절사 하고 셋째 자리까지 사용한다.
- 채점후 종합채점표를 작성하여 대회운영위원회에 제출하여야 한다.
- 심사채점이 완료되면 기술평가서와 심사결과보고서를 작성하여 대회운영위원회에 제출하여야 하며, 대회운영위원회에서 공식발표 하기 전까지는 심사결과를 절대 발설하지 않는다.

# ○ 이의신청

- 참가선수는 다음 각호의 경우 이를 증명할 수 있는 근거자료를 작성하여 대회운영위원회에 이의신청을 할 수 있다.
  - · 불공정한 심사채점의 명백한 증거가 있을 때
  - · 집행위원의 불공정한 경기집행의 명백한 증거가 있을 때
- 경기진행과 관련된 이의신청은 경기 진행 중에(온라인을 통한), 심사 채점과 관련된 이의신청은 채점 진행 중에 이의신청을 하여야 한다. 시상이 종료된 뒤에는 이의신청을 ■할 수 없다.
- 이의신청처리위원은 심사위원장 및 직종 심사위원으로 한다.

#### ○ 입상자 결정

- 입상자는 채점결과 성적 차례에 따라 순위결정 한다.
- 각 순위별 수상자 선정에 있어 동점일 경우에는 다음과 같이 순위를 정한다. (동점일 경우에는 주민등록상 생년월일이 빠른 참가자가 수상 한다.)

# ○ 시 상

# \*하기 표는 예시이며, 변동 가능합니다.

1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1								
	구분	시상	비고					
	장관상 (대학-노동부 1명, 고등-노동부 1명)	급 상	시상 내용 및 시상금은 상황에 따라 변동가능합니다.					
	국제기능올림픽대회 한국위원회장상 (대학, 고등)	상						
학생부	지멘스 최우수상 (대학, 고등)	상금						
	지멘스 우수상 (대학, 고등)	상금						
	지멘스 장려상 (대학, 고등)	상품	]					

\*수상금의 22%는 제세공과금 신고 의무가 있어, 수상자는 실제로 수상금의 78%에 해당하는 금액을 수령

#### □ 경기 운영방안

- 심사위원장을 중심으로 심사위원이 담당함
- 경기 관리위원은 심사위원장, 심사위원의 지시를 지원함
- 경기와 관련된 제반 문제는 운영위원장을 포함한 기술위원회에서 결정하는 바에 따른다.
- 기술위원회는 심사위원장, 심사위원으로 구성하며, 경기진행/채점/진행등의 제반 업무를 총괄한다.
- 기술위원회는 운영위원장, 심사위원장, 심사위원으로 한다.

#### (경 기 전)

- 경기 진행 전 직종 정의 및 유의 사항 내용을 숙지하고 진행해야 한다.
- 최상의 조건 경기가 진행될 수 있는지 시설, 장비, 컴퓨터 등 사전에 점검하고 조치를 취하여야 한다.
- 참가선수 지정장비는 지정된 장소가 아닌 온라인이 가능한 곳에서 실시할 수 있다.
- 과제 제한시간, 경기진행 계획, 부정행위 등 유의사항과 참고사항에 준하여 전 선수에게 사전에 공지 하여야 한다.

# (경기중)

- 경진대회 관리 규칙과 기술위원회에 정한 바에 의해 관리 감독을 철저히 한다.
- 경기 중 출전한 선수와 심사위원과의 커뮤니케이션은 금지한다. (도면이나 소프트웨어 관련 문의는 예외)

# (경 기 후)

- 심사위원장을 포함한 심사위원은 공정하고 투명하게 채점하여야 한다.
- 채점 중 발생되는 제반 문제는 충분히 협의하여 공정하게 처리 하여야 하며 만약 합의점을 찾지 못할 경우 심사위원장의 결정에 따른다.
- 채점 중 발생하는 모든 사항은 외부에 발설 하지 않는다.
- 채점 결과는 대회위원회의 승인이 있을 때 까지 공개 하지 않는다.